

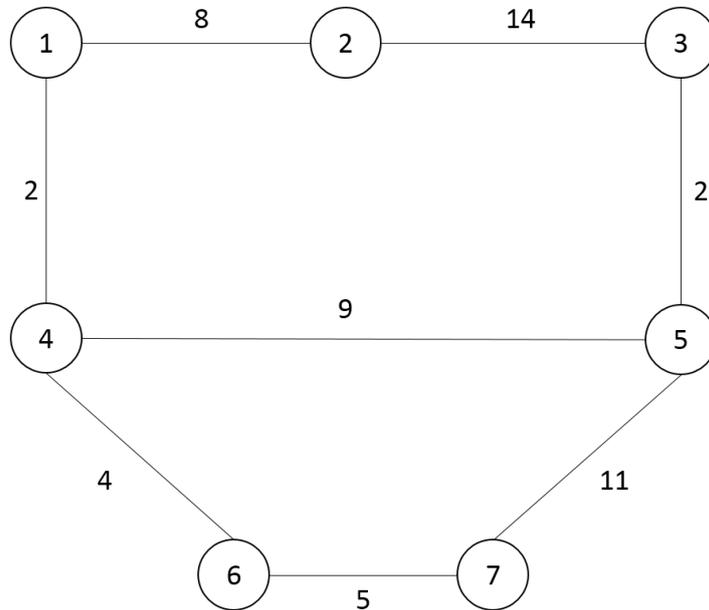
*UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI BERGAMO*  
*Dipartimento di Ingegneria*

**INSTRADAMENTO: ALGORITMO  
DI BELLMAN-FORD**

*FONDAMENTI DI RETI E TELECOMUNICAZIONE*  
*A.A. 2012/13 - II° Semestre*

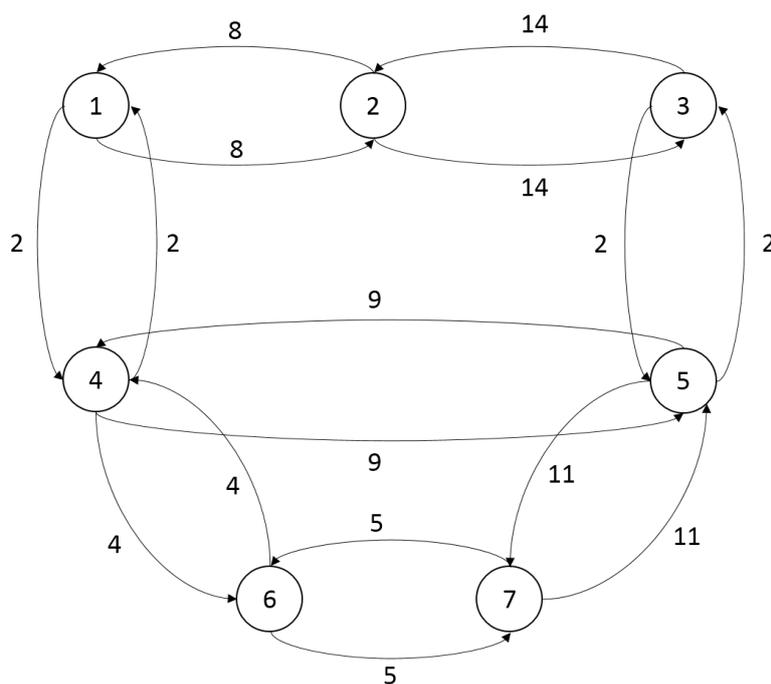
## Esercizio 1

Sia dato il grafo  $G = (N, A)$  pesato e non orientato riportato in figura. Applicando l'algoritmo di Bellman-Ford, calcolare i percorsi a costo minimo dal nodo 3 ad ogni nodo di  $N$ . Indicare con rigore i vari passi dell'algoritmo.



## Soluzione

L'algoritmo di Bellman-Ford è definito per grafi orientati. Per questo motivo, costruiamo il grafo orientato associato a quello assegnato.



### **Passo 0**

Inizializziamo l'insieme  $L$  degli archi dell'albero dei cammini minimi dal nodo 3 agli altri nodi di  $N$ , il costo associato ai nodi,  $D_i$ , e gli archi utilizzati per costruire i cammini minimi associati ai vari nodi  $h_i$ .

$$L = \emptyset, D_3 = 0, D_i = \infty \quad \forall i \in N - \{3\}, h_i = \text{null} \quad \forall i \in N$$

Elenchiamo gli archi per facilitare l'aggiornamento dei pesi (l'ordine è scelto a piacere):

$a_{32}$

$a_{35}$

$a_{21}$

$a_{14}$

$a_{45}$

$a_{46}$

$a_{67}$

$a_{57}$

$a_{23}$

$a_{53}$

$a_{12}$

$a_{41}$

$a_{54}$

$a_{64}$

$a_{76}$

$a_{75}$

Passiamo ad aggiornare i pesi dei nodi,  $D_i$ , per ogni arco, per un numero di volte massimo pari a  $|N|-1=6$  volte.

### **Passo 1** (aggiornamento #1 di 6)

$$a_{32}, D_2 = \min[D_2, D_3 + d_{32}] = \min[\infty, 0 + 14] = 14, h_2 = a_{32}$$

$$a_{35}, D_5 = 2, h_5 = a_{35}$$

$$a_{21}, D_1 = 22, h_1 = a_{21}$$

$$a_{14}, D_4 = 24, h_4 = a_{14}$$

$$a_{45}, D_5 = 2, \text{ non aggiornato}$$

$$a_{46}, D_6 = 28, h_6 = a_{46}$$

$$a_{67}, D_7 = 33, h_7 = a_{67}$$

$$a_{57}, D_7 = 13, h_7 = a_{57}$$

$$a_{23}, D_3 = 0, \text{ non aggiornato}$$

$$a_{53}, D_3 = 0, \text{ non aggiornato}$$

$$a_{12}, D_2 = 14, \text{ non aggiornato}$$

$$a_{41}, D_1 = 22, \text{ non aggiornato}$$

$$a_{54}, D_4 = 11, h_4 = a_{54}$$

$$a_{64}, D_4 = 11, \text{ non aggiornato}$$

$$a_{76}, D_6 = 18, h_6 = a_{76}$$

$$a_{75}, D_5 = 2, \text{ non aggiornato}$$

Rappresentiamo le informazioni ottenute alla fine di questo passo iterativo nella seguente tabella:

	1	2	3	4	5	6	7
D	22	14	0	11	2	18	13
h	$a_{21}$	$a_{32}$	/	$a_{54}$	$a_{35}$	$a_{76}$	$a_{57}$

**Passo 2** (aggiornamento #2 di 6)

$a_{32}, D_2 = 14$ , non aggiornato  
 $a_{35}, D_5 = 2$ , non aggiornato  
 $a_{21}, D_1 = 22$ , non aggiornato  
 $a_{14}, D_4 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{45}, D_5 = 2$ , non aggiornato  
 $a_{46}, D_6 = 15, h_6 = a_{46}$   
 $a_{67}, D_7 = 13$ , non aggiornato  
 $a_{57}, D_7 = 13$ , non aggiornato  
 $a_{23}, D_3 = 0$ , non aggiornato  
 $a_{53}, D_3 = 0$ , non aggiornato  
 $a_{12}, D_2 = 14$ , non aggiornato  
 $a_{41}, D_1 = 13, h_1 = a_{41}$   
 $a_{54}, D_4 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{64}, D_4 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{76}, D_6 = 15$ , non aggiornato  
 $a_{75}, D_5 = 2$ , non aggiornato

Rappresentiamo le informazioni ottenute alla fine di questo passo iterativo nella seguente tabella:

	1	2	3	4	5	6	7
D	13	14	0	11	2	15	13
h	$a_{41}$	$a_{32}$	/	$a_{54}$	$a_{35}$	$a_{46}$	$a_{57}$

**Passo 3** (aggiornamento #3 di 6)

$a_{32}, D_2 = 14$ , non aggiornato  
 $a_{35}, D_5 = 2$ , non aggiornato  
 $a_{21}, D_1 = 22$ , non aggiornato  
 $a_{14}, D_4 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{45}, D_5 = 2$ , non aggiornato  
 $a_{46}, D_6 = 15$ , non aggiornato  
 $a_{67}, D_7 = 13$ , non aggiornato  
 $a_{57}, D_7 = 13$ , non aggiornato  
 $a_{23}, D_3 = 0$ , non aggiornato  
 $a_{53}, D_3 = 0$ , non aggiornato  
 $a_{12}, D_2 = 14$ , non aggiornato  
 $a_{41}, D_1 = 13, ,$  non aggiornato  
 $a_{54}, D_4 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{64}, D_4 = 11$ , non aggiornato

$a_{76}, D_6 = 15$ , non aggiornato

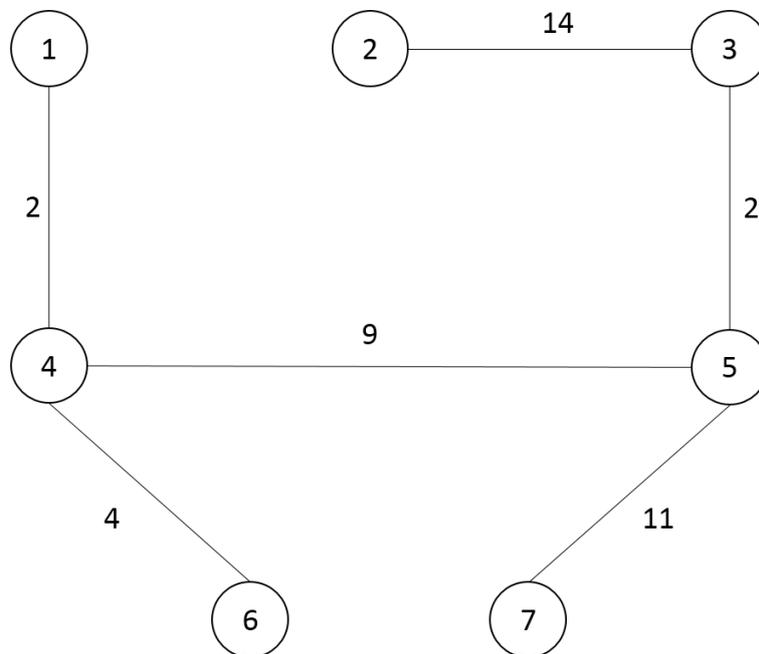
$a_{75}, D_5 = 2$ , non aggiornato

Non c'è stato nessun aggiornamento dei pesi degli archi, di conseguenza l'algoritmo di Bellman-Ford si ferma. Non è necessario riscrivere la tabella visto che coincide con quella del passo 2.

Partendo dall'ultima tabella (quella del passo 2), definiamo l'albero dei cammini minimi dal nodo 3 agli altri nodi del grafo. L'insieme degli archi dell'albero,  $L$ , è dato dall'insieme di archi specificato nella tabella.

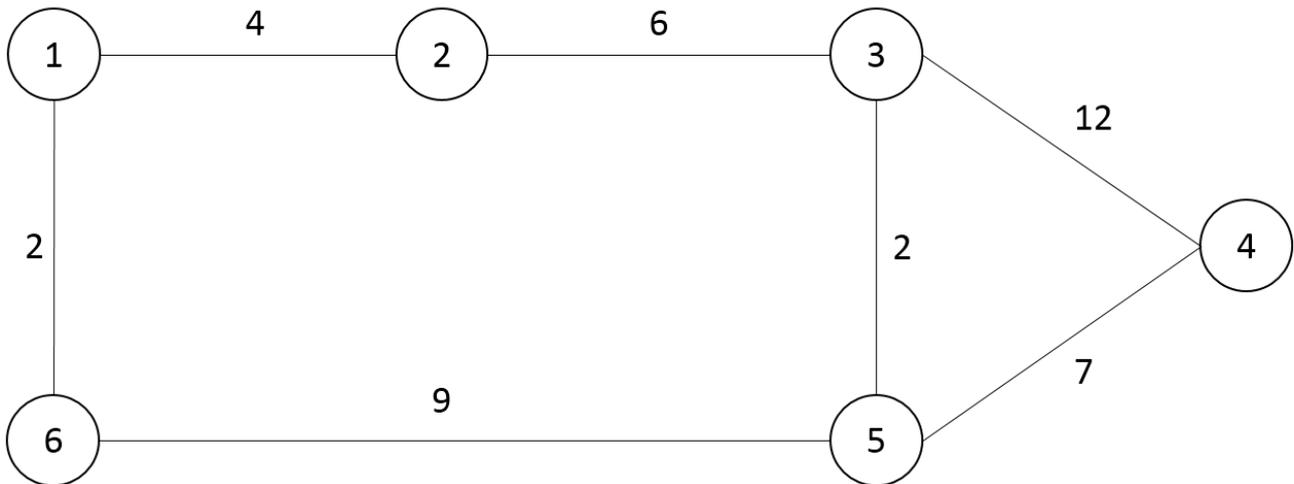
$$L = \{a_{41}, a_{32}, a_{54}, a_{35}, a_{46}, a_{57}\}$$

L'albero è dunque il seguente  $T=(N, L)$ , rappresentato anche in figura (gli archi sono rappresentati come non orientati visto che nel grafo reale di partenza non avevano orientamento; l'orientamento è stato introdotto solo per applicare Bellman-Ford).



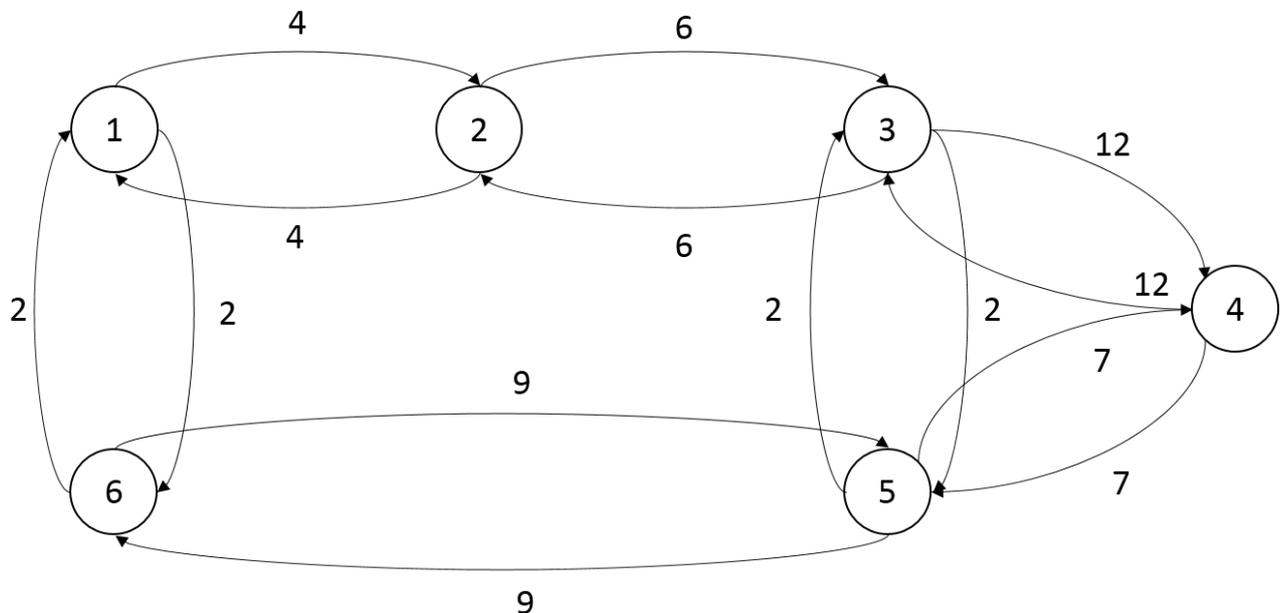
## Esercizio 2

Sia dato il grafo  $G = (N, A)$  pesato e non orientato riportato in figura. Applicando l'algoritmo di Bellman-Ford, calcolare i percorsi a costo minimo dai nodi 3 e 6 verso il nodo 1. Indicare con rigore i vari passi dell'algoritmo.



## Soluzione

L'algoritmo di Bellman-Ford è definito per grafi orientati. Per questo motivo, costruiamo il grafo orientato associato a quello assegnato.



Nel nostro caso si richiede di trovare i percorsi minimi dai nodi 3 e 6 verso il nodo 1. Dato che il grafo iniziale è non orientato, l'albero dei percorsi a costo minimo dai nodi 3 e 6 verso il nodo 1 coincide con l'albero dei percorsi a costo minimo dal nodo 1 verso i nodi 3 e 6. Per tale motivo, applichiamo Bellman-Ford come se dovessimo trovare i percorsi minimi aventi come origine il nodo 1. Inoltre, anche se in realtà dobbiamo trovare

solo i percorsi minimi da 1 verso 3 e 6, applichiamo Bellman-Ford come se dovessimo trovare i percorsi minimi verso tutti i nodi  $N$ .

### **Passo 0**

Inizializzo l'insieme  $L$  degli archi dell'albero dei cammini minimi dal nodo 1 verso i nodi 3 e 6, il costo associato ai nodi,  $D_i$ , e gli archi utilizzati per costruire i cammini minimi associati ai vari nodi  $h_i$ .

$$L = \emptyset, D_1 = 0, D_i = \infty \quad \forall i \in N - \{1\}, h_i = \text{null} \quad \forall i \in N$$

Elenchiamo gli archi per velocizzare l'aggiornamento dei pesi (l'ordine è definito a piacere):

$a_{12}$

$a_{16}$

$a_{23}$

$a_{65}$

$a_{35}$

$a_{34}$

$a_{45}$

$a_{21}$

$a_{61}$

$a_{32}$

$a_{56}$

$a_{53}$

$a_{43}$

$a_{54}$

Passiamo ad aggiornare i pesi dei nodi,  $D_i$ , per ogni arco, per un numero di volte massimo pari a  $|N|-1=5$ .

### **Passo 1** (aggiornamento #1 di 5)

$$a_{12}, D_2 = \min[D_2, D_1 + d_{12}] = \min[\infty, 0 + 4] = 4, h_2 = a_{12}$$

$$a_{16}, D_6 = 2, h_6 = a_{16}$$

$$a_{23}, D_3 = 10, h_3 = a_{23}$$

$$a_{65}, D_5 = 11, h_5 = a_{65}$$

$$a_{35}, D_5 = 11, \text{non aggiornato}$$

$$a_{34}, D_4 = 22, h_4 = a_{34}$$

$$a_{45}, D_5 = 11, \text{non aggiornato}$$

$$a_{21}, D_1 = 0, \text{non aggiornato}$$

$$a_{61}, D_1 = 0, \text{non aggiornato}$$

$$a_{32}, D_2 = 4, \text{non aggiornato}$$

$$a_{56}, D_6 = 2, \text{non aggiornato}$$

$$a_{53}, D_3 = 10, \text{non aggiornato}$$

$$a_{43}, D_3 = 10, \text{non aggiornato}$$

$$a_{54}, D_4 = 18, h_4 = a_{54}$$

Rappresentiamo le informazioni ottenute alla fine di questo passo iterativo nella seguente tabella:

	1	2	3	4	5	6
D	0	4	10	18	11	2
h	/	$a_{12}$	$a_{23}$	$a_{54}$	$a_{65}$	$a_{16}$

**Passo 2** (aggiornamento #2 di 5)

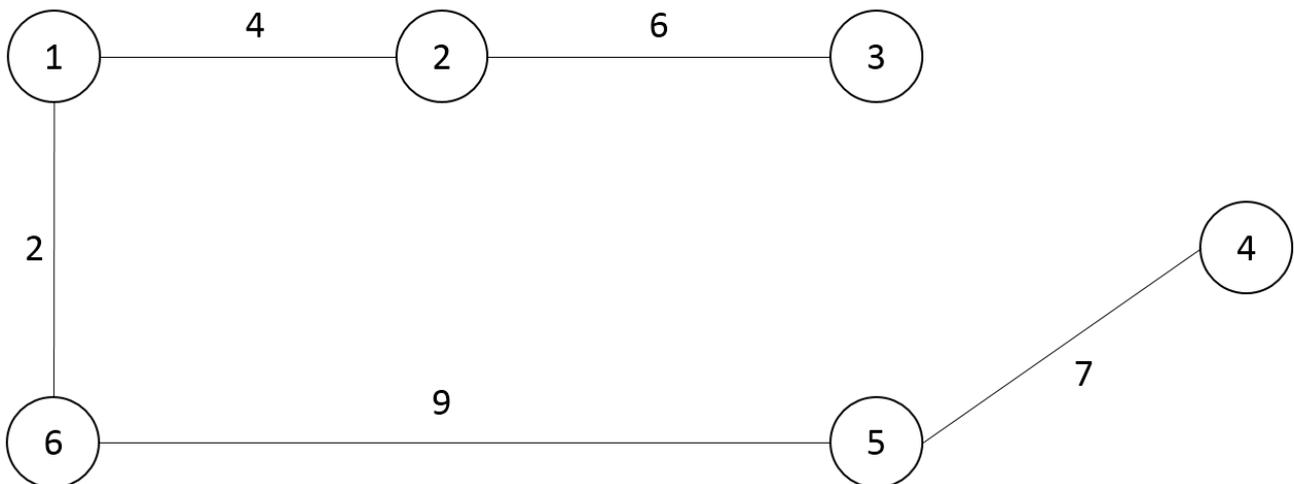
$a_{12}, D_2 = 4$ , non aggiornato  
 $a_{16}, D_6 = 2$ , non aggiornato  
 $a_{23}, D_3 = 10$ , non aggiornato  
 $a_{65}, D_5 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{35}, D_5 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{34}, D_4 = 18$ , non aggiornato  
 $a_{45}, D_5 = 11$ , non aggiornato  
 $a_{21}, D_1 = 0$ , non aggiornato  
 $a_{61}, D_1 = 0$ , non aggiornato  
 $a_{32}, D_2 = 4$ , non aggiornato  
 $a_{56}, D_6 = 2$ , non aggiornato  
 $a_{53}, D_3 = 10$ , non aggiornato  
 $a_{43}, D_3 = 10$ , non aggiornato  
 $a_{54}, D_4 = 18$ , non aggiornato

Non c'è stato nessun aggiornamento dei pesi degli archi, di conseguenza l'algoritmo di Bellman-Ford si ferma. Non è necessario riscrivere la tabella visto che coincide con quella del passo 1.

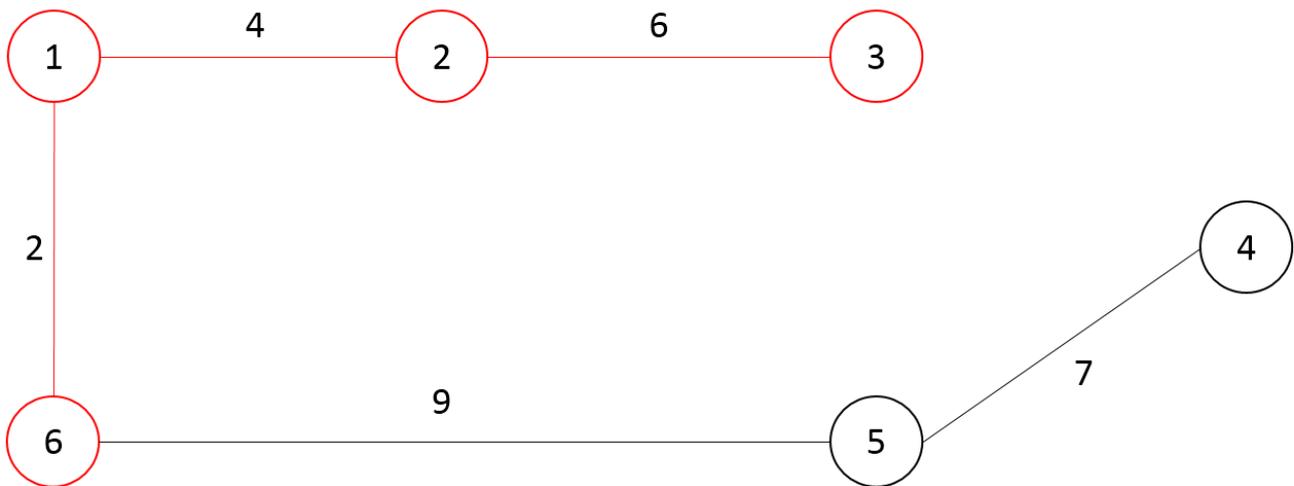
Partendo dall'ultima tabella (quella del passo 1), definiamo l'albero dei cammini minimi ottenuto. L'insieme degli archi dell'albero,  $L$ , è dato dall'insieme di archi specificato nella tabella.

$$L = \{a_{12}, a_{23}, a_{54}, a_{65}, a_{16}\}$$

L'albero è dunque il seguente  $T=(N, L)$ , rappresentato anche in figura (gli archi sono rappresentati come non orientati visto che nel grafo reale di partenza non avevano orientamento; l'orientamento è stato introdotto solo per applicare Bellman-Ford).



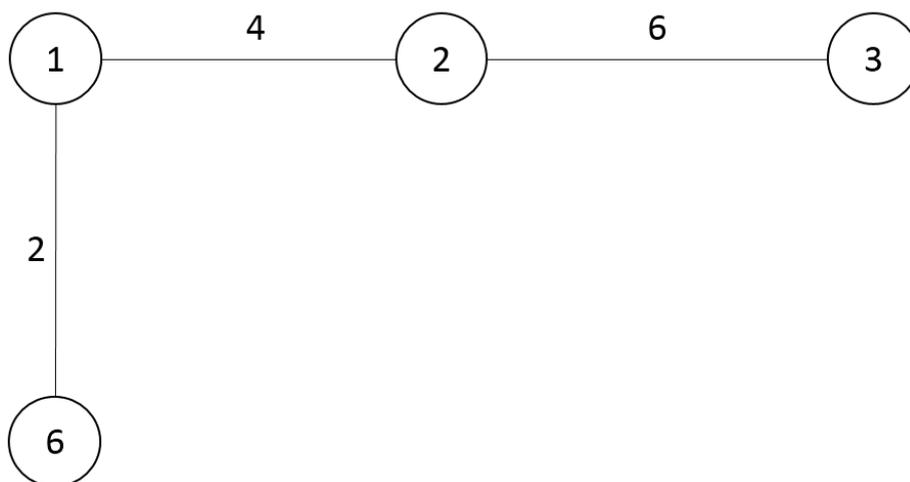
Tale albero rappresenta l'albero dei cammini minimi da 1 verso tutti gli altri nodi. A noi, però, servono solo i cammini minimi verso i nodi 3 e 6. A tal fine, partendo dall'albero trovato, evidenziamo gli archi che ci servono per raggiungere dal nodo 1 i nodi 3 e 6.



Come si vede, i nodi 5 e 4 non sono richiesti per raggiungere 3 e 6, così come gli archi  $a_{65}$  e  $a_{54}$ . Per tale motivo, l'albero dei cammini minimi da 1 ai nodi 3 e 6 è il grafo  $T' = (N', L')$ , rappresentato in figura, dove:

$$N' = \{1, 2, 3, 6\}$$

$$L' = \{a_{12}, a_{23}, a_{16}\}$$



Dato che il grafo è non orientato, tale albero dei cammini minimi dal nodo 1 verso i nodi 3 e 6, coincide con il grafo dei cammini minimi dai nodi 3 e 6 verso il nodo 1.